

UNITY VS. UNREAL

¿CUÁL ELEGIR?

PROGRAMACIÓN

AMBOS PARECIDOS EN MUCHOS ASPECTOS Y DIFERENTES EN OTROS. AQUÍ UNA CONTIENDA PARA QUE PUEDES DECIDIR CUAL USAR EN TU PROYECTO.



LENGUAJE

Utiliza C#, por su simplicidad y eficiencia.

Su lenguaje principal es C++, que ofrece un control más profundo del hardware



GRÁFICOS

HDRP y URP. Te permite elegir el pipeline dependiendo de tus necesidades.

Nanite y Lumen, gráficos de alta calidad.



USO

Aplicaciones móviles, juegos indie, arquitectura, automotriz, VR y juegos de gran escala.

Juegos de consola de alto presupuesto y algunos juegos indies.



FILOSOFÍA

Un canvas en blanco para que construyas encima.

Tiene muchos módulos que aceleran ciertos géneros de videojuego específico.



COSTO

Ofrece una versión gratuita: Unity Personal. Las versiones Pro tienen un costo, pero sólo si tu ingreso o financiamiento supera un cierto umbral.

Es gratuito, pero cobra regalías por los juegos que superen un cierto umbral de ingresos.

