

LOS BLOQUES DE CONSTRUCCIÓN DE LA PROGRAMACIÓN.

PROGRAMACIÓN

CUALQUIER LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN COMIENZA PARECIENDO UN LENGUAJE GRIEGO DIFÍCIL DE INTERPRETAR Y C# NO ES LA EXCEPCIÓN. LAS BUENAS NOTICIAS, ES QUE ABAJO DEL MISTERIO, TODOS LOS LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN ESTÁN HECHOS CON LOS MISMOS BLOQUES DE CONSTRUCCIÓN: LAS VVARIABLES, MÉTODOS Y CLASES SON EL ADN BASE DE TODA LA PROGRAMACIÓN CONVENCIONAL:

CONCEPTOS CLAVE EN LA PROGRAMACIÓN

En C#, hay principalmente 4 tipos de información:

“ints”, que actúan como números naturales, “floats” que almacenan números decimales, “bools” que guardan información binaria y “strings” que almacenan texto.

int



float



bool



string



PRINCIPALES TIPOS DE DATOS

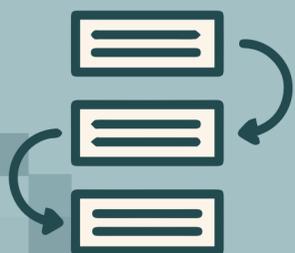
★ LAS VARIABLES ★

Las variables son placeholders y pueden almacenar cualquier tipo de información. Puedes crear nuevas en cualquier momento, cambiar su contenido, moverlas y vaciarlas.



★ LOS MÉTODOS ★

Los métodos son acciones: son contenedores para una serie de instrucciones que corren cada vez que el método es ejecutado. Estos contenedores pueden tener variables dentro de sí mismos.



★ LAS CLASES ★

Las clases son plantillas: son ambientes auto contenidos, separados de los demás que tienen variables y la habilidad de ejecutar acciones (métodos). Las clases pueden ser ejecutadas y referenciadas múltiples veces y sus variables pueden cambiar cada vez.

