

# TIPOS DE INSTRUCCIONES EN C#

## INSTRUCCIONES DE ITERACIÓN Y SELECCIÓN

Las acciones que realiza un programa se expresan en instrucciones. Entre las acciones comunes se incluyen declarar variables, asignar valores, llamar a métodos, repetir código e inclusive crear bifurcaciones en la lógica.

Las instrucciones pueden constar de una sola palabra clave o de una serie de líneas con cierta sintaxis. Aquí puedes conocer las instrucciones más relevantes:

### INSTRUCCIONES DE SELECCIÓN:

**/if**

La instrucción if selecciona una instrucción para ejecutarla en función del valor de una expresión booleana.

**/switch**

La instrucción switch selecciona una lista de instrucciones para ejecutarla en función de la coincidencia de un patrón con una expresión.

### SINTÁXIS

```
if (condición) {  
    // Instrucciones a ejecutar  
}  
  
switch (expresión) {  
    case x: instrucciones 1 break;  
    case y: instrucciones 2 break;  
}
```

### SINTÁXIS

```
for (condición X10) {  
    // Instrucciones a ejecutar  
}  
  
while (condición X) {  
    // Instrucciones a ejecutar  
}
```

### INSTRUCCIONES DE ITERACIÓN:

**/for**

La instrucción for ejecuta su cuerpo mientras una expresión booleana especificada se evalúe como true.

**/while**

La instrucción while ejecuta condicionalmente su cuerpo cero o varias veces.



**LATINX  
IN  
GAMING**



Toda la información está basada en:  
**Instrucciones de iteración y selección - Microsoft**  
Wagner, Bill y Pkulikov. (2022)



@DanielSantalla  
Recopilación



@Bananabolio  
Diseño