

PRIMEROS PASOS COMO GAME DEV

PRODUCCIÓN

EL DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS ES UN CAMPO QUE COMBINA LA CREATIVIDAD CON LA TÉCNICA. SI ESTÁS CONSIDERANDO COMENZAR TU CARRERA EN ESTE MUNDO, AQUÍ ALGUNOS RECURSOS IDEALES PARA PRINCIPIANTES:

LIBROS



"**The Art of Game Design**" de Jesse Schell: Una lectura profunda sobre los principios del diseño de juegos.

"**Beginning C++ Through Game Programming**" de Michael Dawson: Perfecto si te interesa aprender C++ en el contexto de los videojuegos.

TUTORIALES EN VIDEO



YouTube: Canales como **Brackeys** (para Unity) y **Virtus Learning Hub** (para Unreal Engine) ofrecen tutoriales de alta calidad y fácil seguimiento.

SITIOS WEB ESPECIALIZADOS:



Gamasutra: Proporciona artículos de la industria, postmortems de juegos y otras reflexiones de desarrolladores.

Unity Learn: Es el portal oficial de aprendizaje de Unity con tutoriales, proyectos y más.

DOCUMENTACIÓN OFICIAL



Siempre consulta las documentaciones oficiales de los motores y herramientas que uses.

Son una fuente invaluable de información técnica.

FOROS Y COMUNIDADES



Stack Overflow: Ideal para resolver dudas específicas de programación.

Reddit (r/gamedev): Una comunidad activa donde puedes discutir temas relacionados con el desarrollo de juegos, recibir retroalimentación y compartir recursos.

PLATAFORMAS Y CURSOS EN LÍNEA

Udemy: Ofrece una amplia variedad de cursos sobre desarrollo de videojuegos, desde principiantes hasta avanzados.

Coursera: Cuenta con especializaciones y cursos asociados con universidades reconocidas en áreas como la informática gráfica o la interacción hombre-máquina.

Pluralsight: Famosa por sus cursos técnicos, es especialmente útil si te inclinas hacia la programación o el diseño 3D.

