

DISEÑO DE NIVELES EN VIDEOJUEGOS

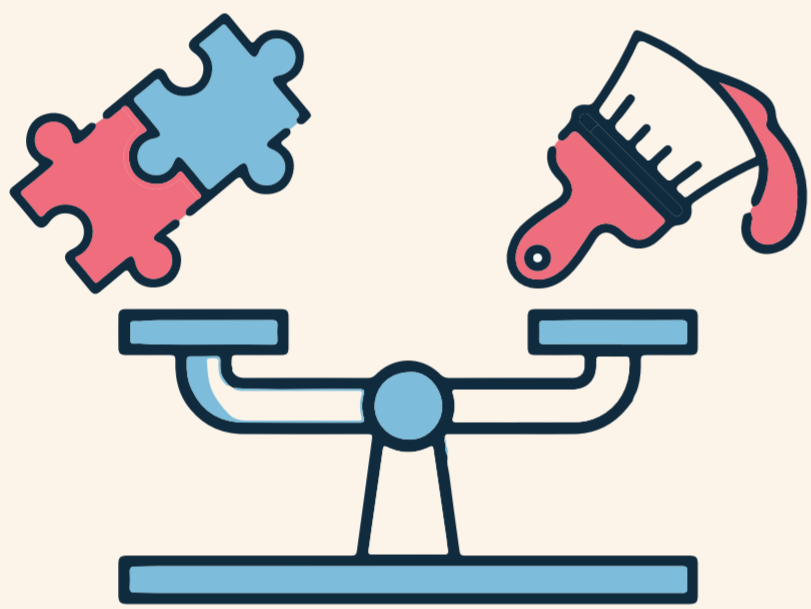
¡CREA MUNDOS DIVERTIDOS!

DISEÑO DE JUEGO

PRIMERO QUE NADA, ¿QUÉ ES UN NIVEL? UN NIVEL ES EL ESPACIO DONDE OCURRE TODA LA DIVERSIÓN EN UN JUEGO, DESDE LA ISLA DE FORTNITE HASTA UN TABLERO DE MONOPOLY. LOS NIVELES DEFINEN DÓNDE Y CÓMO SE PUEDE INTERACTUAR. EL DISEÑO DE NIVELES ABARCA LA PLANIFICACIÓN Y CREACIÓN DE ESPACIOS PARA VIDEOJUEGOS.

★ DISEÑO DE NIVELES: FUNCIÓN VS. ARTE ★

Al diseñar un nivel, puedes empezar con el arte o con la experiencia de juego, y luego integrar el otro aspecto.



ARTE

Aspectos visuales - ilustraciones, sprites, modelos, materiales, decoración, luz.

FUNCIONAL

Moldear comportamiento del jugador, documentación, diseños iniciales, pruebas de juego, equilibrio de mapas.

PASOS PARA DISEÑAR UN NIVEL

