

CÓMO IDENTIFICAR EL GÉNERO DE UN JUEGO

DISEÑO DE JUEGO

Las mecánicas son todas las reglas que conforman un juego. Al conjunto de estas y su interacción con el jugador, les llamamos **gameplay**. La industria de videojuegos categoriza los juegos por géneros basados en el tipo de **gameplay** que el juego ofrece.

La siguiente tabla te permitirá saber qué mecánicas son características de 4 diferentes géneros de juego populares.

MECÁNICAS	DE ROL (RPG)	ESTRATEGIA	ACCIÓN	SOCIALES
<p>• FÍSICAS •</p> 	Físicas simples para resolver movimiento y conflicto.	Físicas simples para movimientos y peleas.	Físicas detalladas para movimientos, disparos, saltos, etc.	
<p>• ECONOMÍA •</p> 	Mejoras tu equipo y experiencia para customizar uno o más personajes.	Creación y mejora de unidades, recolección de recursos, arriesgar a unidades en combate.	Coleccionables, puntos, vidas, mejoras de armas, mejoras de personajes.	Recolección de recursos, creación de unidades, venta de recursos en contenido personalizable.
<p>• PROGRESO •</p> 	Narrativa y misiones que dan un propósito y meta.	Nuevos escenarios con mayor dificultad	Niveles con una dificultad que aumenta y una narrativa que empuja al usuario a una meta.	Misiones y retos que dan al jugador propósito y una meta.
<p>• TÁCTICAS •</p> 	Tácticas para grupos de personajes o de selección de poderes, etc.	Posicionar unidades para ganar ventaja defensiva u ofensiva.		
<p>• SOCIALES</p> 	Actuación	Coordinar acciones, alianzas y competencias entre jugadores		Intercambio de recursos dentro del juego, mecánicas que animan a los jugadores a cooperar o tener conflictos.