

CONSEJOS ÚTILES PARA ENCONTRAR UNA DIRECCIÓN TONAL PARA TU JUEGO

EL TONO EN UN JUEGO SE REFIERE A LA ATMÓSFERA EMOCIONAL Y NARRATIVA QUE EL JUEGO COMUNICA A LOS JUGADORES. ES LA SENSACIÓN GENERAL QUE LOS JUGADORES EXPERIMENTAN MIENTRAS JUEGAN, INFLUENCIADA POR ELEMENTOS COMO LA MÚSICA, EL ARTE, EL DIÁLOGO Y LOS EVENTOS EN EL JUEGO LA MÚSICA DENTRO DE UN VIDEOJUEGO PUEDE LLEGAR A TENER MUCHAS FUNCIONES DIFERENTES:



IMPORTANCIA DEL TONO

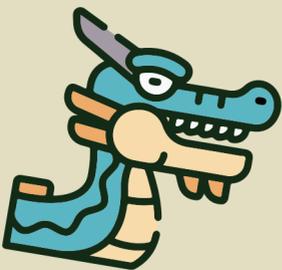
El tono es crucial ya que **influye en la inmersión del jugador y su conexión emocional con la historia y los personajes del juego**. Un tono bien definido contribuye a una experiencia más **coherente y memorable**.



TEMAS TÓNICOS

Los temas tónicos son **ideas recurrentes que influyen en el tono de un juego**. Proporcionan estructura narrativa y emocional. Pueden ser temas como **aventura, supervivencia, exploración, lucha contra el mal**.

★ VOCABULARIO TONAL ★



ÉPICO

Grandes aventuras o luchas heroicas.



AVENTURA

Emoción y exploración.



OSCURO

Ambiente sombrío y misterioso.



CÓMICO

Humor y diversión.



HORROR

Provoca miedo y tensión



MELANCÓLICO

Sensación de tristeza o nostalgia.