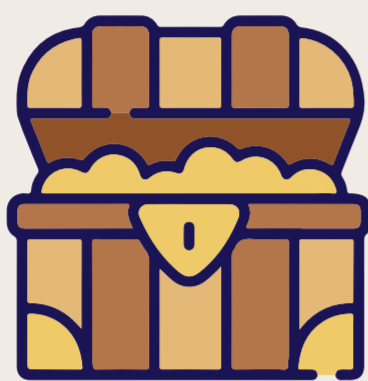


# COMIENZA COMO UN ARTISTA DE PROPS

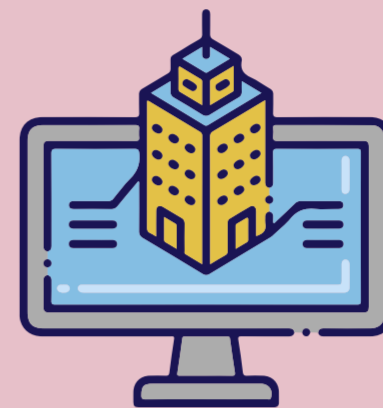
ARTE

SI ALGUNA VEZ TE HAS PREGUNTADO CÓMO SE HACEN LOS OBJETOS IMPRESIONANTES QUE VES EN TUS VIDEOJUEGOS FAVORITOS. AQUÍ, TE GUIAREMOS PASO A PASO PARA INICIARTE COMO PROP ARTIST PARA VIDEOJUEGOS



## 1. ENCUENTRA INSPIRACIÓN

Observa tu entorno, desde objetos cotidianos hasta desafíos en línea. ¿Qué te intriga? Encuentra algo que te inspire y despierte tu creatividad. ¡Puede que tu próxima obra maestra esté más cerca de lo que crees!



## 2. CONOCE TUS HERRAMIENTAS

Domina herramientas como **Maya**, **ZBrush**, **Substance Painter** y **Designer**. Si eres un principiante, no te preocupes, ¡puedes aprender! Empieza con **Blender** o **Maya** para crear formas básicas y avanza desde ahí. Pronto modelarás y harás texturas como un profesional.

## 3. TEXTURIZACIÓN



Utiliza Substance Painter y Substance Designer para dar **vida a tus creaciones**. Emplea color ID maps para identificar las partes que necesitan diferentes texturas, como madera, metal o vidrio.

## 4. ILUMINACIÓN



Aprende a iluminar tus objetos de manera efectiva. **Usa la luz en ángulo rasante y un conjunto de luces de 2 o 3 puntos junto con un HDRI.** Esto hará que tus creaciones luzcan espectaculares.

## 5. APRENDE DE DESAFÍOS PASADOS



Los obstáculos son **oportunidades para aprender y mejorar**. No te desanimes por los contratiempos. Usa cada desafío como oportunidad **para crecer y perfeccionar tus habilidades.**

## ★ 6. PLANIFICA TU FUTURO ★

Establece metas y planes para tu carrera. Experimenta con diferentes técnicas, como diseños de tela y patrones, así como texturización de piel. ¡El futuro es tuyo para crear!