

LAS 7 ETAPAS DEL DESARROLLO DE VIDEOJUEGO

PRODUCCIÓN

AUNQUE HAYAN VIDEOJUEGOS MUY DIFERENTES, TODOS PASAN POR LAS SIETE ETAPAS DE DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO:

PLANEACIÓN

Es la idea base de un juego, puedes imaginar el juego que quieras y sobre lo que quieras **¿Cuál es el género de mi juego?, ¿Cómo será el estilo de arte?, ¿Qué mecánicas me gustaría añadir?**



PRE-PRODUCCIÓN

Se decide **qué ideas son las mejores**, se ajusta el estilo de arte, se limitan las mecánicas del juego, se establece un objetivo para el desempeño del juego, se hace un guión en el que se expliquen los personajes y el mundo en el que viven.

PRODUCCIÓN

Se crea el mundo y el entorno del juego, se programan los sistemas y mecánicas, se diseñan personajes, se animan y se crea música y efectos de sonido.



TESTING

Es una de las etapas más exhaustivas, hay que probar cada aspecto del juego: si es divertido, si la historia engancha y si los puzzles son recompensantes.

PRE-LANZAMIENTO

Para este momento debes tener una **compilación del juego** estable para probarla con un público. Puedes hacer un trailer, demo o un lanzamiento early Access, esto te permitirá tener retroalimentación directa de los usuarios.



LANZAMIENTO

El lanzamiento está cerca y es el momento pulir el juego lo más que se pueda para la fecha

POST-LANZAMIENTO

Felicidades llegaste a la **etapa final**, aunque ahora queda un poco más de trabajo como; **corregir errores, contenido descargable, actualizaciones gratuitas y parches de balanceo.**

