

SCRUM 1 - EL EQUIPO

LOS ROLES EN LA METODOLOGÍA SCRUM

PRODUCCIÓN

“SCRUM” ES UNA METODOLOGÍA DE GESTIÓN DE PROYECTOS QUE AYUDA A LOS EQUIPOS A ESTRUCTURAR SU TRABAJO A TRAVÉS DE UN CONJUNTO DE VALORES, PRINCIPIOS Y PRÁCTICAS. UN EQUIPO SCRUM NECESITA TRES ROLES ESPECÍFICOS: EL PRODUCT OWNER, EL SCRUM MASTER Y LOS TEAM MEMBERS.

PRODUCT OWNER

Los defensores de la tarea.

Priorizan el trabajo que deben realizar los team members.

Se comunican entre los involucrados para asegurarse de que todos entienden la tarea.

Revisan y deciden cuando una tarea se completó satisfactoriamente.



Instruyen a los equipos, los product owners y a la empresa sobre el proceso **scrum** y buscan formas de perfeccionar su práctica.

Deciden cómo distribuir **recursos y tiempo** entre los distintos equipos.

Supervisa que la metodología Scrum se siga, utilizando sprint reviews, stand -ups, sprint planning y sprint retrospective.

SCRUM MASTER

Los campeones de Scrum dentro de sus equipos.



TEAM MEMBERS

Los que hacen que se hagan las cosas.

Son los **diseñadores, programadores, artistas y especialistas** que desarrollan los productos.

Según Jeff Bezos, la cantidad de miembros de un equipo debe poder compartir dos pizzas.

Prevén cuánto trabajo creen que pueden completar durante la iteración utilizando su velocidad histórica como guía.

